

1. Motivation

ROM. 8kbyte  $\Rightarrow 2^3 \cdot 2^{10}$  byte  $\Rightarrow$  13 Adressbitar  $\Rightarrow$  [A12,A0] direkt till ROM-kapsel.  
 RWM. 32kbyte  $\Rightarrow 2^5 \cdot 2^{10}$  byte  $\Rightarrow$  15 Adressbitar  $\Rightarrow$  [A14,A0] direkt till RWM-kapsel.  
 Minnesmodulerna och I/O-portarna tar upp följande adressområden:  
 Väljer att lägga IN- och UTport på samma adress då detta ger färre grindar.

Lösning

		A <sub>15</sub>	A <sub>14</sub>	A <sub>13</sub>	A <sub>12</sub>	A <sub>11</sub>	A <sub>10</sub>	A <sub>9</sub>	A <sub>8</sub>	A <sub>7</sub>	A <sub>6</sub>	A <sub>5</sub>	A <sub>4</sub>	A <sub>3</sub>	A <sub>2</sub>	A <sub>1</sub>	A <sub>0</sub>
RWM	Start: 0000 -	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	Stop: 7FFF	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
ROM	Start: E000	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	Stop: FFFF	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
I/O	8000	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

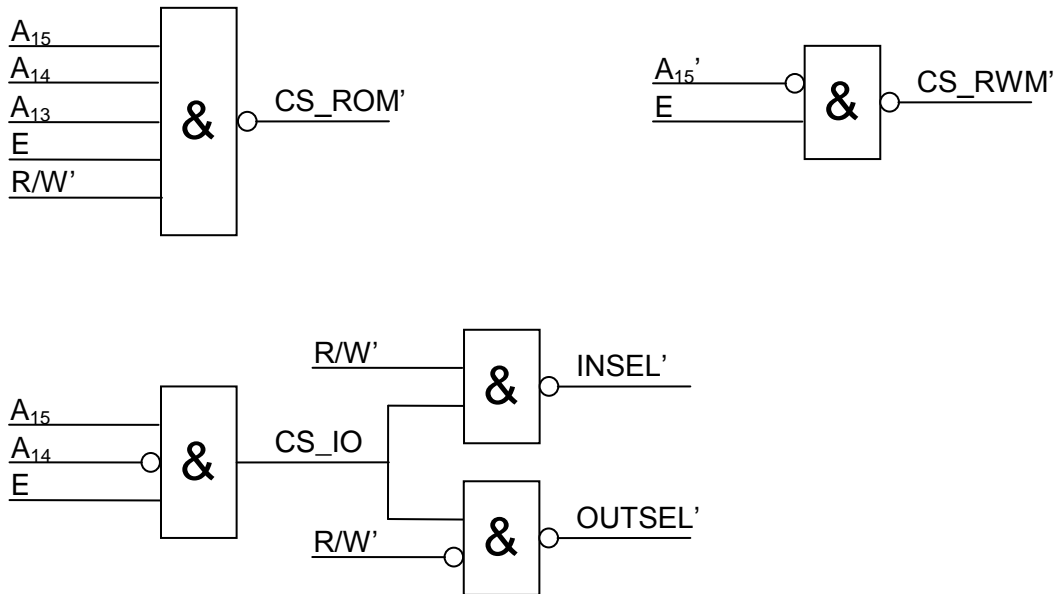
Realisering

Alla chip select signaler är aktiva låga.

CS-ROM: {A<sub>15</sub>'·A<sub>14</sub>'·A<sub>13</sub>'·E·R/W}'

CS-RWM: {A<sub>15</sub>'·E}'

I/O: Bilda först IOSEL för både portarna enligt {A<sub>15</sub> A<sub>14</sub>'·E} Välj sedan OUTSEL enligt {IOSEL R/W}' och slutligen INSEL enligt {IOSEL R/W}'



NY UPPGIFT - NY SIDA

```

2. *****
* Subrutin IRQINIT initierar avbrottssystemet.
* Variabeln CLOCK nollställs och variabeln TMP sätts till 100
* IN-parametrar:      -
* UT-parametrar:      -
* Påverkade register: -
* Anrop:               JSR IRQINIT
* Anropade rutiner:    -
*****
IRQINIT  psha
        pshx
        movw    #0,CLOCK      nollställ kolckan
        movb    #0,CLOCK+2
        ldaa    #100          Avbrottsräknare
        staa    TEMP
        staa    IRQRES        nollställ avbrottsvippan
        ldx     #IRQ          avbrottsvektor
        stx     $fff2        (alt 3ff2)
        cli
        pulx
        pula
        rts

TEMP    rmb    1    Avbrottsräknare (100 IRQ = 1s)

*****
* Avbrottsrutin IRQ som startar var 10:de ms uppdaterar klockan enligt:
* 1) Kvitтера avbrott
* 2) Minska variabeln TMP (startvärde 100).
* 3) OM TMP blir noll:
*     öka den globala variabeln CLOCK
* IN/UT-parameter: Global variabel CLOCK
*****
IRQ      staa    IRQRES        nollställ avbrottsvippan
        dec     TEMP          100 avbrott?
        bne     IExit         nej
        ldaa    #100          Avbrottsräknare
        staa    TEMP

* Öka sekunder
        ldaa    CLOCK+2
        adda    #1
        daa
        staa    CLOCK+2
        cmpa    #60           Hel minut?
        bne     IExit         nej

* Öka minuter
        clr     CLOCK+2       Nolla sekunder
        ldaa    CLOCK+1
        adda    #1
        daa
        staa    CLOCK+1
        cmpa    #60           Hel timme?
        bne     IExit         nej

* Öka timmar
        clr     CLOCK+1       Nolla minuter
        ldaa    CLOCK
        adda    #1
        daa
        staa    CLOCK
        cmpa    #24           24 timmar?
        bne     IExit         nej
        clr     CLOCK        Nolla timmar

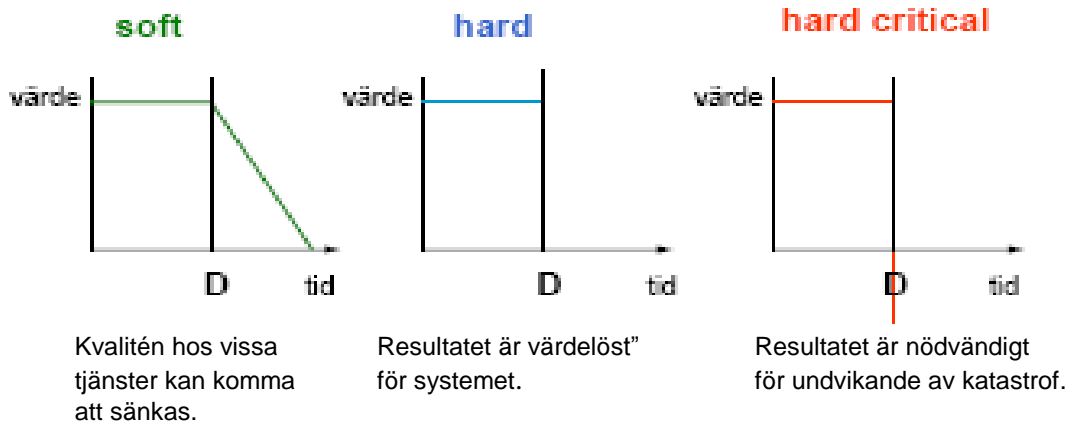
IExit   rti

```

NY UPPGIFT - NY SIDA

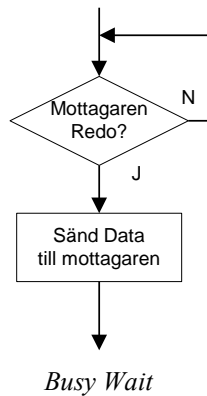
3.

- a. Flexibelt, Multimaster, Multicast, Hög överföringshastighet, Kort svarstid, Automatisk omsändning, Atomic broadcast, Synkroniserad exekvering, Avlastar processorn.
- b. En deadline's värdefunktion beskriver resultatet av det som händer om systemet ej levererar sitt svar i tid: Man skiljer på



c)

Busy Wait och Polling används för att synkronisera processorn med en yttre enhet.



*Fördelar:*  
Enheten får service direkt

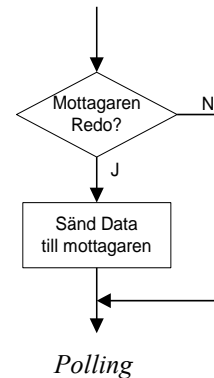
*Nackdelar:*  
Andra enheter får vänta ty processorn är upptagen med att vänta

*Typexempel på kod:*

```

---
Wait
  ldaa Statusregister
  bita #ReadyBit
  beq  Wait

  stab Dataregister
  ---
    
```



*Fördelar:*  
Flera enheter kan "servas samtidigt"

*Nackdelar:*  
Service ges inte direkt till en redo enhet ty processorn kan jobba med annat

*Typexempel på kod:*

```

---
  ldaa Statusregister
  bita #ReadyBit
  beq  TestLater

  stab Dataregister

TestLater
  ---
    
```

- d) Pass 1: Skapa symboltabell;  
Pass 2: Lägg ut kod

- e) Exempelvis  
Loop BRSET STATUS, #4, Loop  
kan bytas mot  
PSHA  
Loop LDAA STATUS  
BITA #4  
BNE Loop  
PULA
- 

NY UPPGIFT - NY SIDA

**UPG 4**

```
char *strstr(const char *s1, const char *s2) {
    const char *p1, *p2;
    for (; *s1; s1++) {
        for (p1 = s1, p2 = s2; *p2 && *p1==*p2; p1++, p2++)
            ;
        if (!*p2)
            return s1;
    }
    return 0;
}
```

NY UPPGIFT - NY SIDA

**UPG5****// Deluppgift a**

```
// Filen monitor.h
#include "clock.h"
void monitor(time_type interval, int (*test)(void), void (*alarm)(void));

// Filen monitor.cpp
#include "monitor.h"
#include "clock.h"

void monitor(time_type interval, int (*test)(void), void (*alarm)(void)) {
    while (1) {
        hold(interval);
        if (!test())
            alarm();
    }
}
```

**// Deluppgift b**

```
// Filen heart_ports.h
#ifndef HEART_PORTS_H
#define HEART_PORTS_H

// Färdiga Typer
typedef unsigned char port;          // port
typedef unsigned char *portptr;     // pekare till en port
typedef void (**vecptr) (void);     // pekare till avbrottsvektor

// Färdiga Användbara makron
#define set(r, mask)    (r) = (r) | mask
#define clear(r, mask) (r) = (r) & ~mask

// Egna nya definitioner
#define HEARTREG_ADR    0xD00
#define HEARTREG        *((portptr) HEARTREG_ADR)

#define HEART_VEC_ADR   0xFF90 // Adress till avbrottsvektor
#define HEART_VEC        *((vecptr) HEART_VEC_ADR)

#define POWERREG_ADR   0xD02
#define POWERREG        *((portptr) POWERREG_ADR)

#define on_bit          0x01
#define intr_bit        0x40
#define reset_bit       0x80
#endif
```

```
// Filen heart.c
#include "heart_ports.h"
#include "monitor.h"

void call_nurse(void);           // Färdigskriven funktion
void heart_trap(void);          // Avbrottsrutin i assembler
static int beat = 0;

void heart_inter(void) {        // Anropas av rutinen heart_trap
    clear(HEARTREG, reset_bit);
    beat = 1;
}

void init_heart(void) {
    HEART_VEC = heart_trap;
    set(HEARTREG, on_bit);
    set(HEARTREG, intr_bit);
}

int heart_test(void) {
    int b = beat;
    beat = 0;
    return b;
}

void heart_alarm(void) {
    POWERREG = 6 << 4;
    set(POWERREG, on_bit);
    call_nurse();
}

int main() {
    init_clock();
    init_heart();
    monitor(5000, heart_test, heart_alarm);
}

}
```